



**FISTP**  
**TIRO DI PRECISIONE**



# 1° TORNEO DEL MEDITERRANEO SICILIA Vs MALTA

## SNIPER-CLUB PEDALINO 9 OTTOBRE 2021

### REGOLAMENTO SPECIALE DEL TORNEO

Il calibro e la tipologia di armi è libero, così come le ottiche ed il tipo di appoggio, (Rest o Sacchetto).

**Tutte le prove vanno eseguite con la stessa carabina, non è possibile cambiare carabina durante la prova o utilizzare carabine diverse per le prove in bench-Rest e per quelle in appoggio libero.**

Ogni singolo turno di gara prevede due cartelli, uno in Appoggio singolo ed uno in Bench-Rest (doppio appoggio), si gareggia sulla distanza dei 200 metri e con i cartelli Ufficiali **FSTP**, ogni cartello, da svolgere in 10 minuti, comprende n.10 colpi validi e colpi di prova a piacere.

Nelle prove di Bench-Rest si utilizza Rest anteriore e sacchetto a "V" Posteriore.

Nelle prove in appoggio singolo si utilizza Sacchetto o Rest anteriore, nessun appoggio posteriore.

NON si possono usare bipiedi, di nessun tipo.

#### **Posizione di tiro e appoggio delle armi**

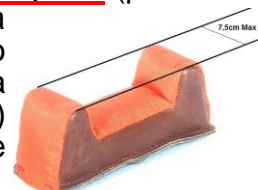
La posizione di tiro è quella seduta su sgabello e bancone del poligono.

**Nei cartelli ad "Appoggio singolo"** è ammesso il solo appoggio anteriore dell'arma su rest o sacchetto. Il tiratore, durante il tiro, dovrà mantenere l'arma esclusivamente sull'appoggio anteriore senza far toccare alcuna parte, sporgente verso il basso sul bancone, anzi, la parte dell'arma più sporgente verso il basso (punta inferiore della pala del calcio, punta del calciolo, calciolo regolabile in altezza, caricatore lungo sporgente e qualunque altro genere di protuberanza sporgente verso il basso, **NON DEVE** poggiare sul banco durante la fase di tiro, ma deve sempre essere ben visibile uno spazio minimo (non inferiore a 3cm) tra la parte più sporgente ed il pianale del bancone di tiro.

Non è consentito assolutamente l'uso di qualsiasi tipo di appoggio posteriore ad esclusione dell'avambraccio, del polso, del pugno o del dorso della mano, **non è consentito l'appoggio del calcio (o di eventuale caricatore sporgente) solo sulle dita distese della mano**, il polso della mano su cui poggia il calcio, deve essere libero da bracciali di qualsiasi tipo, orologi inclusi, che per forma e dimensioni possano agevolare l'appoggio del calcio, è consentito solo poggiare in fase di ricarica (il giudice di gara è tenuto a verificare tale situazione e richiedere al tiratore di adeguarsi a tale norma, pena l'invalidazione del bersaglio o la squalifica in caso di diniego e posizione di tiro non rispondente a quanto sopra evidenziato).

Ai fini di mantenere alto il livello di sportività sono applicate le limitazioni di seguito evidenziate:

- **Rest**, non deve essere fissato alla carabina e le morse laterali, ove presenti, devono essere aperte e distaccate dall'astina, permettendo il libero scorrimento dell'arma sul medesimo. Il Rest **deve includere un sacchetto morbido (di serie) di profondità massima 7,5cm** (per profondità si intende la misura longitudinale utile all'appoggio dell'astina, e non la larghezza dell'incavo, vedi immagine a lato) detto sacchetto deve essere riempito con sabbia, cromite, graniglia, pallini o altro materiale asciutto, di granulometria tale da poter rendere il sacchetto medesimo lievemente deformabile (max 1cm) sotto la pressione delle dita, ma pressati in maniera tale da mantenere la forma e



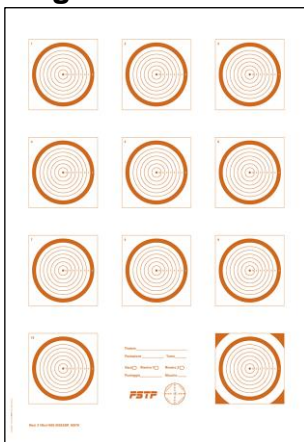
le dimensioni e non deformarsi sotto il peso della carabina, non avvolgendola ai lati dell'astina.

**Non è ammesso l'uso di Rest che non siano dotati di specifico sacchetto come sopra, o in cui lo stesso ecceda la profondità di 7,5cm in appoggio.** La parte anteriore dell'astina deve essere in contatto con il solo sacchetto e nessun'altra parte del rest (fatta eccezione per il blocco anteriore, se presente, usato per riposizionare la carabina in avanti dopo il tiro). Non è assolutamente consentito coprire il rest in alcun modo, il meccanismo di regolazione deve essere ben visibile.

- **Sacchetto/i**, quando si utilizzano sacchetti per l'appoggio anteriore dell'arma, la dimensione di questi nella parte a contatto con l'arma (astina), non deve eccedere i 15cm, detti sacchetti devono essere riempiti con sabbia, cromite, graniglia, pallini o altro materiale asciutto, di granulometria tale da poter rendere il sacchetto lievemente deformabile sotto la pressione delle dita, ma pressati in maniera tale da mantenere la forma e le dimensioni e non deformarsi sotto il peso della carabina, non avvolgendola ai lati dell'astina. In caso di sacchetti di dimensioni maggiori o posizionati in maniera da fornire un appoggio più lungo, o ancora eccessivamente deformabili e non aderenti alle norme sopra riportate, il Giudice di Gara, chiederà la loro sostituzione con altri sacchetti più adatti o altri appoggi consoni. Se necessario, si può utilizzare una combinazione di più sacchetti sovrapposti, a patto di rispettare comunque la consistenza e le dimensioni di cui sopra, allo stesso modo è possibile integrare il sacchetto con un contenitore rigido che ne preservi la forma, o sollevarlo con uno o più spessori rigidi da inserire tra il sacchetto medesimo ed il piano del tavolo, allo scopo di sollevare l'insieme sacchetto/arma per adeguarsi alla corretta posizione di tiro ed al corretto distacco della parte più bassa del calcio che ricordiamo non deve essere inferiore ai 3 cm. Gli spessori e/o gli eventuali contenitori non devono interferire con l'appoggio dell'arma. I sacchetti dovranno consentire all'arma di rinculare liberamente sotto l'effetto dello sparo.

### **Bersagli Utilizzati nelle due prove:**

Nella Prova in "Bench-Rest", viene utilizzato il **Target Mod.3**, invece nella prova in "Appoggio Singolo" si utilizza il **Target Mod.4** come da Regolamento **FSTP**.



**Mod.3** Dimensioni foglio 50x70cm colore Rosso, bersaglio a dieci barilotti, diametro barilotto esterno **10,3cm**, diametro del 10 **16mm**, diametro mouche **3,7mm**. In basso a destra è previsto un barilotto di taratura evidenziato da angoli colorati, nei dieci minuti di gara, il tiratore ha facoltà di sparare un numero a piacere di colpi nel barilotto di taratura e solo un colpo in ognuno dei dieci barilotti di gara, eventuali colpi eccedenti sui singoli barilotti, comporteranno l'esclusione del punteggio più alto.

Punteggio nominale di tabellone. **N.B.** Il cerchio esterno ha valore 3, quindi, il colpo che dovesse cadere nel quadrato che contiene il barilotto verrà conteggiato con valore 2.



**Mod.4** Dimensioni foglio 50x70cm colore Rosso, bersaglio a dieci barilotti, diametro barilotto esterno **12,4cm**, diametro del 10 **29mm**, diametro mouche **6mm**. In basso a destra è previsto un barilotto di taratura evidenziato da angoli colorati, nei dieci minuti di gara, il tiratore ha facoltà di sparare un numero a piacere di colpi nel barilotto di taratura e solo un colpo in ognuno dei dieci barilotti di gara, eventuali colpi eccedenti sui singoli barilotti, comporteranno l'esclusione del punteggio più alto.

Punteggio nominale di tabellone. **N.B.** Il cerchio esterno ha valore 6, quindi, il colpo che dovesse cadere nel quadrato che contiene il barilotto verrà conteggiato con valore 5.

Vince la gara il tiratore che sommando i due cartelli realizza il punteggio più alto, in caso di parità, si procede come nel regolamento **FSTP**.

**Punteggio di gara e validità del colpo** Il punteggio viene calcolato sommando il valore dei colpi, l'eventuale colpo sulla mouche attribuirà punti 0,1 in più.

Il colpo deve potersi considerare **secante** (per secante, s'intende che il colpo deve "intaccare **completamente**" la riga del punteggio che contorna l'area, tale linea appartiene al punteggio inferiore, pertanto è attribuito il punteggio superiore solo se la linea è interamente spezzata e la palla tocca l'area del punteggio superiore), al fine di evitare quanto più possibile contestazioni, nel caso vi fosse incertezza, si procederà, inserendo nel foro dubbio l'apposito calibro con lente (del calibro della munizione usata) in dotazione ai giudici di gara.

**Casi di parità e criteri di valutazione** In ogni caso, per tutte le categorie, in caso di parità tra i tiratori, si procederà secondo i seguenti criteri:

- numero dei dieci, dei nove e così via.
- Primo miss (primo barilotto in ordine numerico ove non sia stato realizzato mouche, 10, 9, etc.).

### **Disposizioni speciali di gara**

- a. Eventuali colpi eccedenti sul bersaglio rispetto a quelli previsti, saranno sottratti togliendo i colpi con valore più alto. Il tiratore può segnalare al Direttore di Tiro, **immediatamente, durante la gara,** eventuali colpi presenti sul bersaglio ma non esplosi dallo stesso (Cross-Fire), in questo caso si procederà a una verifica tra i tiratori in linea e se confermato, il colpo sarà annullato e sarà data la possibilità di proseguire la gara o in casi particolari di ripetere il turno.
- b. Il tiratore deve indossare le protezioni individuali acustiche e visive sotto la sua personale responsabilità.
- c. Al fine di una partecipazione nel rispetto del corretto spirito sportivo, è fatto divieto assoluto ai tiratori di utilizzare indumenti da tiro che possano in qualsiasi modo agevolare la postura o l'appoggio del calcio, la mano che regge il calcio deve essere libera da guanti da tiro o altri accessori rigidi ed ogni tipo di bracciale (orologio incluso) che possa in qualsiasi modo agevolare la posizione di tiro dando rigidità.
- d. Nessuno, eccetto il direttore di tiro, può parlare ai tiratori durante le prove di gara, gli spettatori possono assistere, ma in spazi che non disturbino lo svolgimento della gara, non addossati alla linea di tiro e comunque in sicurezza rispetto allo svolgimento dei tiri, ma **devono mantenere il più assoluto silenzio per non deconcentrare i tiratori**, altrimenti potranno essere allontanati dal Giudice di Gara, qualora qualcuno dei tiratori, deconcentrato da tali presenze lo richieda.
- e. Se un tiratore, per particolari esigenze fisiche o di salute, avesse bisogno di un'assistenza o supporto, che comunque non interagisca con la precisione e qualità della performances di gara, può farne richiesta (motivata) al Direttore di Tiro, che a suo giudizio potrà darne assenso, a patto che tale presenza, non crei disturbo allo svolgimento della gara degli altri tiratori, qualora, anche solo uno degli altri tiratori presenti in pedana elevi lamentele in tal senso, la persona di supporto sarà allontanata, riservandosi, eventualmente, di fare eseguire la prova, successivamente, anche in solitaria se necessario, al tiratore che avesse assolutamente bisogno di tale assistenza.
- f. E' consentito l'uso di binocoli, spettive/spotter o cannocchiali ai tiratori, per verificare il risultato dei tiri, ma potranno essere usati solo autonomamente, senza l'assistenza di terze persone.
- g. Durante la fase di preparazione ai tiri, e prima e dopo la fase di tiro, le armi dovranno essere tenute nelle postazioni assegnate, con la volata direzionata nella direzione dell'area bersagli, scariche, con otturatore aperto, soltanto quando il giudice di gara annuncia il comando di "Tiratori Pronti?" sarà possibile camerare il colpo.
- h. Allo scadere del tempo di gara, qualora il tiratore abbia già camerato l'ultimo colpo, per motivi di sicurezza, piuttosto che rimuoverlo, il giudice consentirà che questo sia comunque esploso, ed esso verrà in ogni caso considerato valido, il tiratore, avrà comunque l'accortezza di esplodere tale colpo entro e non oltre il tempo di un minuto.
- i. Finita la prova, i tiratori, al comando di otturatori aperti, dovranno disarmare le armi, aprendo e rimuovendo gli otturatori ed apprestarsi a liberare la postazione, le armi potranno essere rimosse, soltanto dopo che il giudice di gara, si sarà accertato della loro messa in sicurezza ed avrà dato l'OK alla rimozione.

- j. Il tiratore, deve liberare la postazione nel minor tempo possibile, per dare modo a chi ne occuperà il posto, di prepararsi adeguatamente in tempo utile, durante le fasi di cambio dei bersagli.
- k. Durante la sessione di tiro, eventuali problemi che si verificano, vanno segnalati immediatamente al Direttore di Tiro/Giudice di Gara, richiamandone l'attenzione sollevando un braccio, il D.T. preso atto del problema segnalato, avrà facoltà di fermare la gara, congelando il tempo, consentendo successivamente la ripresa della sessione, facendo recuperare il tempo residuo.

**Sanzioni e Squalifiche** Al fine di garantire l'assoluta sportività durante le sessioni di gara, si raccomanda ai tiratori un comportamento consono ed onorevole, nei confronti degli altri partecipanti, pertanto, si sottolineano alcuni comportamenti censurabili, che se attuati in gara, potranno portare ad un richiamo (ed all'eventuale annullamento della sessione di tiro in cui si è stati sorpresi) ma successivamente, se reiterato, o per particolari comportamenti antisportivi, riunitasi la Commissione di Gara, potranno essere attuati anche ulteriori provvedimenti e sanzioni, fino a giungere alla squalifica per la sessione di gara durante la quale fossero attuati, o all'espulsione dal campionato o dalla classifica generale.

Il tiratore verrà, richiamato/squalificato se:

- a. Viene colto a sparare, poggiando sul bancone una parte dell'arma che non sia quella specificamente destinata all'appoggio anteriore per come previsto (puntale del calcio, caricatore sporgente, etc.), o qualora sorpreso ad utilizzare appoggi non consentiti atti ad agevolare una forma di appoggio che possa considerarsi doppio o qualora il rest risulti bloccato all'arma (ricordiamo che eventuali morse devono essere totalmente allentate, **il rest va usato solo in appoggio**, e l'arma deve essere libera di scorrere da tenute e vincoli).
- b. Durante la prova utilizzi ausili non consentiti (Guanti o giacche da tiro, o altri accessori simili, che bloccando la postura, possano in qualsiasi modo facilitare le operazioni di tiro e di mira).
- c. Durante la prova, con il suo comportamento, arrechi disturbo agli altri tiratori.
- d. Venga sorpreso a sparare su bersaglio altrui, qualora si ravvisi che ciò avvenga a scopo doloso.

**Controllo bersagli** Il controllo bersagli per la determinazione del punteggio realizzato dal tiratore è eseguito dalla Commissione di Gara; al fine di mantenere e garantire la massima trasparenza sarà possibile, in caso di dubbio da parte del tiratore, visionare il proprio bersaglio, ma si potrà presentare reclamo alla Commissione di Gara **non oltre i 30 minuti successivi la comunicazione del punteggio** ottenuto da parte del controllo Bersagli, dopodiché, si intenderà automaticamente accettato.

Gli otto tiratori che superano la fase "OTTAVI" passano alla fase "QUARTI" scontrandosi tra loro secondo la griglia prestabilita.

I quattro tiratori che superano la fase "QUARTI" passano alla fase "SEMIFINALI" scontrandosi tra loro secondo la griglia prestabilita.

I vincitori delle due semifinali, svolgeranno la finale per il 1° posto, i perdenti delle due semifinali, svolgeranno la finale per il 3° posto.

**Per tutto quanto non previsto, è valido il regolamento [FSTP](#) del 6° Campionato Siciliano.**